



Consip S.p.A.

“Acquisto soluzione software NiiN - White 3 per l’aggregazione di informazioni provenienti da sistemi diversi”

CAPITOLATO TECNICO

ACQUISTO SOLUZIONE SOFTWARE NIIN - WHITE 3 PER L’AGGREGAZIONE DI INFORMAZIONI PROVENIENTI DA SISTEMI DIVERSI



Consip S.p.A.

“Acquisto soluzione software NiiN - White 3 per l’aggregazione di informazioni provenienti da sistemi diversi”

INDICE

1	PREMESSA	3
1.1	Definizioni.....	3
1.2	Contesto tecnologico di riferimento	3
1.3	Progetto Dogane	4
2	CARATTERISTICHE GENERALI DEL SISTEMA NIIN	6
2.1	Caratteristiche tecniche del sistema NIIN	7
2.2	Interfaccia grafica del sistema NIIN.....	9
3	OGGETTO DEL CAPITOLATO.....	11
3.1	Consegna del Software.....	11
3.2	Verifica di conformità.....	12
4	GESTIONE DEL CONTRATTO.....	14
4.1	Responsabile delle attività contrattuali	14
4.2	Adempimenti per la Sicurezza.....	14
4.3	Modalità di comunicazione	14
4.4	Luogo di svolgimento	14
4.5	Lingua	15
4.6	Riservatezza.....	15
5	MODALITA’ DI FATTURAZIONE.....	16
6	PENALI	17



1 PREMESSA

1.1 DEFINIZIONI

Nel corpo del documento, ai termini di cui appresso, viene attribuito il significato riportato a fianco di ciascuno di essi:

- CONSIP: la società che, in qualità di stazione appaltante, affida la fornitura oggetto del presente Capitolato;
- SOGEI: la Società Generale di Informatica S.p.A., beneficiaria della fornitura;
- Capitolato tecnico: il presente documento che enuncia le specifiche tecniche alle quali dovrà conformarsi la fornitura;
- Contratto: il contratto che verrà stipulato tra la SOGEI e l’impresa che enuncia le regole giuridiche alle quali si dovrà conformare la fornitura;
- Fornitura: il complesso delle attività oggetto del presente Capitolato;
- Società: la società aggiudicataria della fornitura;
- Malfunzionamento: qualsiasi anomalia funzionale dei prodotti software e, in ogni caso, ogni difformità del prodotto in esecuzione rispetto alla relativa documentazione tecnica e manualistica d’uso;
- Responsabile delle attività contrattuali: la persona individuata dalla Società come interlocutore di Sogei e responsabile di tutte le attività contrattuali;
- Sistema Informativo: il sistema informativo della fiscalità con sede in Via Mario Carucci 99.

1.2 CONTESTO TECNOLOGICO DI RIFERIMENTO

L'esplosione delle informazioni e la necessità di analizzare correlazioni tra i dati per evidenziare fenomeni complessi è diventata una priorità per gli utenti di Business. Sogei fornisce da sempre report ai propri utenti basandosi su sofisticati sistemi di analisi delle proprie basi dati che risultano tra le migliori tecnologie possibili. Ma spesso i sistemi di analisi e navigazione non sono immediati per gli utenti di business ciò dovuto alla complessità dei comandi delle attuali interfacce utente.

Risulta fondamentale permettere ai propri clienti di vedere, usare, e navigare i propri dati attraverso interfacce che semplifichino la complessità dei sistemi utilizzando i moderni paradigmi di natural user experience che guidano la nostra vita quotidiana.

L'esigenza è, dunque, quella di navigare con la semplicità con cui, oggi, si utilizzano gli smartphone; avere, quindi, un sistema di rappresentazione semplice e accattivante da usare senza manuali, con la possibilità di rappresentare grosse moli di informazioni provenienti da sistemi diversi senza replicarli,



in cui l'interfaccia utente sia direttamente il contenuto al quale si possa accedere solo toccando l'icona del dato sullo schermo in modo praticamente analogo a quello dell'uso degli smartphone e tablet.

Il vantaggio più evidente delle NUI è che l'interazione uomo-macchina diventa divertente, facile e naturale poiché l'utente può usare le proprie competenze di base, intrinseche nell'esperienza dell'uomo, in luogo delle tradizionali interfacce basate sull'interazione attraverso mouse e tastiera. Sfruttare le conoscenze che l'uomo ha acquisito durante la propria vita minimizza il carico cognitivo e le distrazioni.

In un contesto variegato come quello della Pubblica Amministrazione, con contesti e domini assai diversi gli uni dagli altri, figure apicali, top e middle manager, funzionari e utenti di business, potranno accedere a tutti i contenuti, dall'analitica alla esplorazione dei dati - e in alcuni casi - alla gestione delle operazioni quotidiane, con la massima semplicità e naturalezza.

Il risultato auspicato dell'impiego delle NUI in tale ambito consiste nel massimizzare la curva di apprendimento - minimizzando il tempo impiegato dall'utente per imparare a utilizzare la tecnologia - e aumentare la produttività e l'efficacia delle istituzioni.

NiiN system è un sistema innovativo di supervisione, pianificazione, comando e controllo, progettato per consentire l'aggregazione di informazioni da sistemi diversi ed eterogenei.

Il sistema NiiN introduce funzionalità avanzate per l'interazione attraverso un'interfaccia di nuova concezione basata sul supporto paradigma NUI (Natural User Interface) per dispositivi multi-touch, attraverso il quale, mediante semplici gesti, può controllare e interagire con tutti gli elementi rappresentati sullo schermo.

Per la sua caratteristica di presentarsi come un sistema estremamente potente per la rappresentazione e l'uso di grandi quantità di dati eterogenei provenienti da fonti diverse, Sogei si propone di utilizzare il sistema NiiN di White3 come elemento capace di integrare visualmente le informazioni, attraverso l'utilizzo di una singola interfaccia uomo-macchina, touch and gesture based basata su paradigma NUI (Natural User Interface).

1.3 PROGETTO DOGANE

Nell'ambito del progetto Dogane è stato realizzato un PoC con lo scopo di provarne le peculiarità nell'ambito del controllo e della supervisione delle merci. In particolare il sistema NiiN è stato provato come strumento integrato per il monitoraggio ed analisi delle merci import/export attraverso le dogane nazionali e non, applicando i principi della continuous navigation dalla visione d'insieme (flussi di merci) fino al dettaglio di una singola dogana tutto in un'unica interfaccia grafica. I punti principali del NiiN applicato al monitoraggio delle merci sono:

- rappresentazione delle dogane disposte su mappa cartografica
- rappresentazione dei flussi di merci tra paesi/dogane,
- estrazione delle informazioni di dettaglio e aggregate dagli elementi rappresentati,



Consip S.p.A.

“Acquisto soluzione software NiiN - White 3 per l’aggregazione di informazioni provenienti da sistemi diversi”

- funzionalità di filtro e ricerca sulla base dati per la semplificazione delle query complesse,
- fruizione dei dati su base temporale.

La nuova rappresentazione espone lo stesso bacino informativo delle fonti dati utilizzate esprimendolo però in modi e forme innovativi in perfetta combinazione con l'interazione dell'utente.

Tutto ciò accompagnato da un sistema di filtering ed inferenza sui dati di facile utilizzo e quindi più efficace. L'obiettivo della POC è stato quello di permettere all'utilizzatore di raggiungere le informazioni in maniera più rapida ed intuitiva senza avere perdita nell'esposizione informativa o in termini di funzionalità generali.



2 CARATTERISTICHE GENERALI DEL SISTEMA NIIN

Il NiiN system si basa su due componenti:

- la componente NI (Natural Interface) client component, caratterizzata da:
 - una singola interfaccia per molte sorgenti dati,
 - correlazione visuale di dati eterogenei provenienti da fonti e sistemi differenti,
 - dal fatto che ogni cosa è controllabile e fruibile attraverso tocchi e gesti,
- la componente IN (Integration) server component, caratterizzata da:
 - integrazione di dati eterogenei,
 - gestione sincrona e asincrona degli eventi,
 - alte performance, alta affidabilità, alta scalabilità.

NIIN si connette in modalità sincrona e asincrona a differenti fonti dati, con formati differenti, in modalità bidirezionale, e consente la navigazione ad albero su un graph DB, in maniera Natural Interface (NAIF), attraverso tocchi e gesti grazie al suo Engine 3D.

Il sistema NiiN non replica le basi dati presenti nei sistemi esterni, ma si limita a comunicare con essi e comunicare a sua volta con l'applicativo client di front-end, garantendo così la crescita incrementale per acquisire nuovi dati provenienti da nuove sorgenti e i tempi di risposta di sistema in Real Time.

Il sistema NiiN, quindi, attraverso un'unica interfaccia permette una visualizzazione completa di un'architettura complessa, dalla rappresentazione di alto livello, fino al singolo componente navigando dati di business nei dettagli logici/fisici/geografici.

I motori di Front End - Client Engine NIIN - si basano su sviluppi poligonali, Code Emotion, tipiche dei video giochi e quindi vengono costruite di volta in volta in base alle esigenze di rappresentazione specifiche di progetto.

Il sistema NIIN esegue codice nativo a basso livello per sfruttare al massimo le potenzialità dell'hardware che lo esegue; in particolare la Parte Client Engine garantisce una rappresentazione simultanea (singola schermata) di un alto numero di elementi indirizzabili ed interagibili (> 100.000 elementi) ed un Frame rate per secondo costante sui 60 FPS con picchi minimi mai al di sotto dei 30 FPS per rispondere alle esigenze dei tempi di risposta dei sistemi poligonali.



L'aspetto grafico delle interfacce viene sempre personalizzato per il caso d'uso in maniera da realizzare la miglior esperienza di navigazione.

2.1 CARATTERISTICHE TECNICHE DEL SISTEMA NIIN

Di seguito si elencano le principali caratteristiche del Sistema NiiN.

▪ 3D Game Engine + GIS vettoriale 3D + NUI

Il sistema NiiN è una soluzione hardware-software che permette di aggregare visualmente dati provenienti da sistemi eterogenei e rappresentarli in un'unica interfaccia, realizzata attraverso l'utilizzo di un game engine 3D, e di un sistema GIS proprietario integrato, navigabile ed interagibile nativamente tramite tocchi e gesti secondo il paradigma NUI (Natural User Interfaces) multi-touch e multiutente.

▪ Architettura

L'architettura di NiiN si basa su una componente server ed una componente client. La prima ha il compito di connettersi a differenti fonti dati eterogenee in modalità bidirezionale e di comunicare sia in modalità sincrona che asincrona con la componente client, dove risiede l'interfaccia utente del NiiN stesso, che mostra e correla visualmente le informazioni estratte dalle differenti sorgenti dati. Il server del NiiN non duplica o replica in qualche modo i dati estratti dalle sorgenti, ma si occupa di reinoltrarli verso i client. L'aggregazione del dato avviene lato client a livello visuale.

▪ Rendering Dinamico di elementi georeferenziati in ambiente 3D

La componente di interfaccia del sistema NiiN grazie all'utilizzo congiunto dell'engine grafico 3D di derivazione gaming e del GIS vettoriale 3D proprietario ad alte performance, permette di rappresentare dinamicamente ed in real-time milioni di poligoni e oggetti in contemporanea con un numero di elementi simultaneamente georeferenziabili ed indirizzabili nell'ordine delle centinaia di migliaia nella singola scena in un ambiente tridimensionale, mantenendo elevata la qualità dell'interazione e la fluidità del sistema, altrimenti impossibile attraverso software tradizionale web based o WebGL.

▪ Augmented Layering

La rappresentazione delle informazioni attraverso l'uso di strati sovrapposti consente la semplificazione delle correlazioni visive e l'associazione diretta causa-effetto generata da un evento. Attraverso il NiiN è possibile rappresentare nella stessa schermata e all'interno dello stesso ambiente elementi di natura, di formato e di caratteristiche differenti. Si potranno rappresentare contemporaneamente mappe, edifici 3D, CAD, BIM, POI, marker, aree di interesse, immagini, documenti, video, streaming audio/video provenienti da sistemi di sicurezza, tabelle, grafici,



topologie, layer GIS, ecc.. Ogni elemento rappresenta un layer informativo che va ad arricchire il contesto con nuove informazioni.

- **Navigation continuous**

Il sistema dispone della tecnologia proprietaria "navigation continuous" il che consente di navigare la mappa vettoriale 3D o un ambiente referenziato senza tempi di attesa dovuti al caricamento e fornisce informazioni contestuali in base al livello di navigazione. Tale tecnologia permette di effettuare il caching in GPU dei livelli contigui di zoom rispetto all' "attualmente rappresentato", portando con sé i rispettivi riferimenti agli elementi presenti. Tale modalità di navigazione semplifica ogni fase del processo di analisi, dalla preparazione dei dati alla scoperta di relazioni.

- **DWIN Engine**

Il sistema NiiN al fine di fornire all'utente delle informazioni in base a cosa sta visualizzando o in base al verificarsi di un particolare evento, dispone al suo interno dell'engine DWIN (Data when i need), ovvero un engine che in base a determinate regole mostra quella serie di informazioni, dati ed elementi reputati utili e contestuali al livello di rappresentazione in quel particolare momento. Inoltre il DWIN può consentire di attingere allo storico di azioni eseguite dall'operatore/utente in passato, in relazione ad un fenomeno verificatosi ed equiparabile a quello in atto.

- **Riconoscimento Gestuale**

La navigazione e l'interazione nell'ambiente tridimensionale avviene mediante l'utilizzo di tocchi ed il riconoscimento di particolari movimenti e/o gesti interpretati da una rete neurale convolutiva capace di apprendere e riconoscere i gesti effettuati dagli utenti, migliorandosi e affinandosi autonomamente nel tempo.

- **Accesso, Autenticazione al sistema e Multiutenza**

Il sistema NiiN consente l'accesso al sistema e autenticazione profilata mediante prossimità, prossimità + smartphone, prossimità + smartphone + impronte attraverso una companion App per e l'utilizzo di beacon BLE.

Tale modalità di accesso a sistema, oltre a garantire diversi livelli di sicurezza, permette di orientare l'interfaccia o la dashboard utente in base a dove questo si trova. Se il sistema prevede la multiutenza, ogni dashboard utente viene orientata e posizionata in prossimità dell'utente stesso, e contiene i dati, le informazioni ed i comandi relativi alla profilazione dello specifico utente.



2.2 INTERFACCIA GRAFICA DEL SISTEMA NIIN

La rappresentazione grafica del sistema NiiN è uno degli aspetti più importanti ed esclusivi del sistema stesso; ogni progetto ha la propria rappresentazione grafica frutto di un'attenta analisi dell'esigenze di business del cliente.

In tal senso il sistema NiiN è dotato di un Client Engine su cui verrà progettata in modalità esclusiva l'interfaccia grafica poligonale caso per caso. In particolare il Client Engine di NiiN possiede una Business Logic per utilizzare al massimo le risorse computazionali e l'utilizzo della memoria, creando così un'interfaccia senza limitazioni nell'uso arbitrario di risorse per la computazione, l'utilizzo della memoria e l'accesso completo alla GPU. Inoltre il Client Engine software di NiiN scala le proprie performance allo scalare dell'hardware utilizzato e non ha alcun limite nell'uso del multithreading, multiprocessing e nell'accesso alle risorse del sistema.

Più in generale la navigazione delle interfacce si basa su:

- Overview - visione iniziale di alto livello delle funzioni che il sistema deve realizzare,
- Level Detail - varie visualizzazioni di dettagli secondo la profondità definita,
- Contextual - informazioni contestuali e dettagliate di ogni singolo elemento,
- Filter - filtro degli elementi presenti, per mostrare solo quelli di interesse,
- Search - individuazione puntuale di servizi e sistemi in base a criteri di ricerca,
- Natural Interface - navigazione ed interazione basata su tocchi e gestualità secondo il paradigma NUI (Natural User Interface),
- Sistema unico - un solo sistema da apprendere indipendentemente dalle sorgenti dati e dalla modalità di estrazione,
- Correlazione visuale - correlazione visuale di dati eterogenei provenienti da differenti sorgenti o sistemi,
- Full chain control - controllo di tutto la catena di business che si vuole governare e monitorare,
- Espandibilità - capacità di accogliere e rappresentare incrementalmente ulteriori informazioni e dati da nuovi sistemi,
- Indipendenza dai cambiamenti - capacità di gestire il cambio delle piattaforme e/o dei sistemi sorgenti di dati senza comportare cambio della rappresentazione e delle modalità di



Consip S.p.A.

“Acquisto soluzione software NiiN - White 3 per l’aggregazione di informazioni provenienti da sistemi diversi”

fruizione massimizzando la valorizzazione sia degli investimenti che della conoscenza acquisita,

- Fruizione immediata - facilità d'uso per rendere questo sistema adatto sia per la gestione di alto livello che per il personale operativo e per diminuire gli skill necessari per l'utilizzo.



3 OGGETTO DEL CAPITOLATO

Il presente Capitolato disciplina la fornitura della soluzione software NiiN - White 3 per l’aggregazione di informazioni provenienti da sistemi diversi, comprensivo di **12 (dodici) mesi** di manutenzione in garanzia, da erogarsi in favore della SOGEI, ivi comprese tutte le attività connesse allo svolgimento delle prestazioni medesime così come regolamentate, oltre che dal presente Capitolato, anche dallo Schema di contratto e dalle Condizioni Particolari di RdO.

In particolare si richiede la fornitura di:

- Licenza NIIN.STT.18 che include:
 - NEW_NIIN.ST T.18_CONN (Licenza Connettori Esterni) - numero connettori per unità di misura pari a 5,
 - NEW_NIIN.STT.18_FE_C (Licenza NiiN di Front End) - numero licenze FE per unità di misura pari a 5,
 - NEW_NIIN.STT.18_SRV (Licenza NiiN di Back End).

La Società dovrà garantire il servizio di in garanzia per un periodo complessivo di **12 (dodici) mesi** decorrenti dalla data di esito positivo della verifica di conformità.

3.1 CONSEGNA DEL SOFTWARE

La Società dovrà effettuare la consegna delle licenze software entro e non oltre 15 (quindici) giorni solari decorrenti dalla data di stipula del contratto. La consegna dovrà essere concordata con adeguato anticipo con il referente Sogei.

Fatta salva diversa indicazione, almeno 10 (dieci) giorni solari prima dell’inizio delle attività di consegna, il Fornitore dovrà mettere a disposizione di Sogei un elenco contenente i dati identificativi dei prodotti software e che dovrà essere inviato alla casella di posta asset_sw@sogei.it.

Il Fornitore dovrà inviare a tale indirizzo ogni informazione necessaria al fine di permettere l’identificazione del prodotto e la conseguente possibilità di utilizzarlo. A mero titolo esemplificativo e non esaustivo, il Fornitore si impegna a comunicare i dati relativi a:

- Produttore
- Nome licenza
- Unità di misura
- Quantità



- Prezzo unitario
- Versione
- se trattasi di licenza test o produzione
- Sistema Operativo.

La Società dovrà inviare il link da cui scaricare la licenza d'uso o, in alternativa, la chiave di accesso che consente di scaricare la licenza dal portale del fornitore o la licenza stessa. all'indirizzo asset_sw@sogei.it, e a eventuali ulteriori destinatari indicati dalla committente.

La casella di posta asset_sw@sogei.it dovrà essere inoltre utilizzata per segnalare la disponibilità delle nuove versioni e/o aggiornamenti del prodotto.

Il Fornitore potrà prevedere, inoltre, la consegna di un supporto ottico/magnetico al magazzino Sogei.

La consegna deve essere accompagnata da apposita documentazione secondo quanto previsto sia dalla normativa vigente, in materia civile e fiscale, sia dalle disposizioni che regolamentano la fornitura di beni per appalti pubblici. Tale documentazione deve riportare in maniera esplicita l'indicazione della titolarità delle licenze a Sogei o alle amministrazioni eventualmente indicate nello stesso capitolato.

3.2 VERIFICA DI CONFORMITÀ

Entro 30 (trenta) giorni solari a decorrere dalla conclusione delle operazioni descritte al precedente paragrafo 3.1, la Sogei procederà ad effettuare la verifica di conformità della fornitura, volta a certificare che le prestazioni contrattuali siano eseguite a regola d'arte sotto il profilo tecnico-funzionale.

La Società è tenuta a prestare alla Sogei, a propria cura e spese, l'assistenza tecnica necessaria e a mettere a disposizione della Sogei quanto necessario alle operazioni di verifica di conformità.

La Società potrà intervenire alla verifica di conformità, anche attraverso propri rappresentanti. In tal caso detti rappresentanti sono tenuti a sottoscrivere i documenti di verifica di conformità che verranno redatti da Sogei (verbali, certificato, ecc.)

Le operazioni relative alla verifica di conformità verranno attestate dal **"Verbale di verifica di conformità"** la cui data è da considerarsi "Data di Accettazione della Fornitura". Tale verbale dovrà essere allegato alle fatture al fine del pagamento dei corrispettivi alla Società.

La Verifica di conformità si intende positivamente superata solo nel caso in cui i prodotti forniti siano corrispondenti con quanto richiesto, in conformità e nel rispetto delle condizioni, modalità, termini e prescrizioni espresse nel presente Capitolato tecnico.

In caso di esito negativo della verifica di conformità, ferma restando l'applicazione delle penali, di cui al successivo paragrafo 6, la Società dovrà provvedere, a propria cura e spese, entro il termine che le verrà comunicato dalla Sogei, alla eliminazione dei difetti e/o delle carenze riscontrati.

Dopo la comunicazione, da parte della Società, dell'avvenuta eliminazione dei difetti e/o delle

Capitolato tecnico



Consip S.p.A.

“Acquisto soluzione software NiiN - White 3 per l’aggregazione di informazioni provenienti da sistemi diversi”

carenze, la Sogei procederà a nuova verifica di conformità nei termini e con le modalità di cui ai commi precedenti.

In caso di ulteriore esito negativo della verifica di conformità, la Sogei avrà facoltà di risolvere il contratto e di fare eseguire tutta o in parte la fornitura a terzi in danno della Società e fatto salvo in ogni caso il diritto al risarcimento di tutti i danni comunque subiti.

Anche gli eventuali periodi di manutenzione a pagamento successivi al periodo in garanzia, saranno sottoposti a Verifica di conformità trimestrale per le quali saranno valide le identiche condizioni sopra esposte per la Verifica di conformità relativa alla fornitura.



4 GESTIONE DEL CONTRATTO

Il contratto avrà efficacia dalla data della sua stipula, per **12 (dodici) mesi**, fino al termine del periodo di manutenzione in garanzia, comunque, sino al completo adempimento di tutte le obbligazioni contrattuali.

4.1 RESPONSABILE DELLE ATTIVITÀ CONTRATTUALI

La Società dovrà comunicare a Consip, trasmettendolo con la documentazione per la stipula, il nominativo del Responsabile del Servizio, nonché un numero di telefono e un indirizzo e-mail al quale indirizzare eventuali comunicazioni. La Società deve provvedere in piena autonomia al coordinamento e all’organizzazione delle attività nel rispetto delle specifiche e dei tempi forniti da Sogei.

Sarà compito del Responsabile curare la gestione amministrativa del contratto e delle attività legate alla fatturazione e verificare il rispetto di tutti gli adempimenti contrattuali.

4.2 ADEMPIMENTI PER LA SICUREZZA

La Società s’impegna a porre in essere quanto necessario a garantire l’esecuzione delle attività in piena aderenza con le disposizioni del D. Lgs. 81/2008 “Testo Unico sulla sicurezza durante il lavoro”, cooperando e coordinandosi, in particolare, con i referenti della Committente e degli uffici dell’Amministrazione Finanziaria presso cui dovranno essere svolte le attività contrattuali, ai fini degli adempimenti di cui al comma 2 dell’art. 26 del citato decreto.

Si evidenzia che le attività di cui al presente capitolato rientrano nelle fattispecie di cui al comma 3-bis del suddetto articolo, per le quali non sussiste l’obbligo di redigere il DUVRI (Documento Unico di Valutazione dei Rischi da Interferenze).

4.3 MODALITÀ DI COMUNICAZIONE

La Società si impegna a comunicare a Consip, contestualmente alla presentazione della documentazione per la stipula, un numero di fax, un indirizzo e-mail, un indirizzo pec e un numero di telefono al quale rivolgersi, senza alcun limite sul numero di chiamate, per ogni comunicazione relativa alla fornitura.

Resta inteso che, per tutta la durata contrattuale, la Società dovrà garantire la piena funzionalità dei suddetti mezzi di comunicazione comunicando tempestivamente a Sogei eventuali modifiche.

4.4 LUOGO DI SVOLGIMENTO

Il servizio dovrà essere svolto presso la sede Sogei di via Mario Carucci n. 99.



Consip S.p.A.

“Acquisto soluzione software NiiN - White 3 per l’aggregazione di informazioni provenienti da sistemi diversi”

4.5 LINGUA

Tutte le attività e la documentazione sarà in lingua italiana.

4.6 RISERVATEZZA

Tutte le informazioni trattate e tutti i documenti, anche parziali, scambiati tra la Società e Sogei sono riservati, pertanto è richiesta la massima attenzione per il loro utilizzo, in particolare se questo avviene al di fuori delle sedi Sogei.

La Società non potrà utilizzare, a nessun titolo, la documentazione ricevuta o prodotta, al di fuori delle attività oggetto del presente capitolato.

La Società non potrà utilizzare, a nessun titolo, la documentazione e i moduli software forniti da Sogei o realizzati per il servizio, al di fuori delle attività oggetto del presente capitolato.



Consip S.p.A.

“Acquisto soluzione software NiiN - White 3 per l’aggregazione di informazioni provenienti da sistemi diversi”

5 MODALITA’ DI FATTURAZIONE

La Società potrà emettere fattura, successivamente al rilascio del verbale positivo di verifica di conformità da parte della Sogei.

La fattura dovrà riportare il numero di repertorio del contratto ed il codice CIG.

Si precisa che la mancanza di uno di questi elementi consente al committente di rifiutare la fattura entro il termine previsto.



6 PENALI

Sogei applicherà le penali, secondo le modalità previste in contratto, nei casi:

- per ogni giorno solare di ritardo rispetto al termine di consegna indicato al precedente paragrafo 3.1, si applicherà una penale pari all'1‰ (uno per mille) dell'importo contrattuale;
- in caso di esito negativo della verifica di conformità di cui al paragrafo 3.2, si applicherà una penale pari all'1‰ (uno per mille) dell'importo contrattuale, per ogni giorno intercorrente tra la data del verbale negativo e quello positivo.

Nell'ipotesi in cui l'importo delle penali applicabili superi l'ammontare del 10% (dieci per cento) dell'importo contrattuale complessivo, la Sogei avrà diritto il diritto di risolvere, totalmente o parzialmente, il contratto in danno della Società, salvo il diritto dell'eventuale maggior danno.